### **10/531917** JC20 Rec'd PCT/PTO 19 APR 2005

Japanese Unexamined Utility Model Publication No. 60-103748 published on July 15, 1985

Application No.: 58-196237

Date of filing: December 22, 1983

Applicant: Nissan Diesel Motor Co., Ltd.

Inventor: Keiichi NIIMURA, Osamu ISOBE

Title of the Invention: AUTOMATIC TRANSMISSION DEVICE FOR VEHICLE

Abstract:

An idle-up speed which is set based on signals such as a water temperature and so on, is added to an idling speed (when idle-up is not necessary, an added value becomes 0). As a result of addition, when an engine speed is equal to or lower than the added speed (the idling speed + the idle-up speed), a clutch is disconnected. Hence, the disconnection of the clutch is taken place regardless of idling-up.

#### 公開実用 昭和60

⑩日本国特許庁(JP)

①実用新案出願公開

⊕ 公開実用新案公報(U) 昭60-103748

@Int.Cl.4

識別記号

庁内整理番号

母公開 昭和60年(1985)7月15日

F 16 H 5/82 B 60 K 20/00

7331-3J B-7721-3D

審査請求 未請求 (全 頁)

図考案の名称 車両の自動変速装置

> ②実 顧 昭58-196237

多出 昭58(1983)12月22日

砂考 案 者 新村

上尾市大字を丁目一番地 日産ディーゼル工業株式会社内 ⑰考 案 者 上尾市大字を丁目一番地 日産ディーゼル工業株式会社内 浥 俊

題 人 日産ディーゼル工業株 上尾市大字壱丁目1番地

式会社 邳代 理 人 弁理士 髙橋 飯忠



1. 考案の名称

車両の自動変速装置

2. 実用新案登録請求の範囲

3. 考案の詳細な説明

この考案は、車両の自動変速装置に関する。

自動車等の変速装置においては、ドライバーの 疲労軽減を図るため、従来のメルニカル変速装置 およびメカニカルクラッチに電気信号による空気

- 1 -

547

実開60-103748



圧制御を組み合せた方式(例えば鉄道日本社発行の自動車工学 Vol3 2 No.8 (1983.3) 参照)が開発されている。また、本出願人は先にメカニカルクラッチを用いた自動変速装置によって省燃費、あるいは出力アップを図ることを目的とした技術を出願している(実願昭 5 7 - 163 2 28号)。

しかしながら、メカニカルクラッチ操作等はは間が の場合、発進時の半クラッチ操作等ッチ操作をおいため、発進時の半クラッチ操作をアクラッチが操作をアフトチェーのでは、アルサイボーのでは、カラッチを行うがいたがあったが、できないでは、カラッチをは、カールを起こす。となどの問題が生する。

この問題を解決するため、本出願人は先にエン

ジン回転数およびアクセル間度状態が設定値以下になった際トランスミッションをニュートラル状態にセットする制御装置を設けた車両の自動変速 装置を出願している。

実験な一

ところで上述のような装置において、エンジン 暖機中とかクーラー使用時などの状態のためエン ジン回転数の設定値がハイアイドルでこれにより 制御されている場合、エンジン回転数がローアイ ドル付近まで下らず、この結果、いつまでもクラ ッチが断にされないという不良合がある。

したがって本考案の目的は、このような不具合に対処することの可能な車両の自動変速装置を提供するにある。

本考案によれば、エンジン回転数が設定値以下になった際クラッチを断にする制御装置を崩えた車両の自動変速装置において、該制御装置にはアイドル回転設定条件信号を入力しアイドル回転数を電子ガバナに出力するとともに、前記アイドル回転数よりも若干高いエンジン回転数を設定値入力しクラッチアクチュエータを作動させクラッチ



を断とするクラッチアクチュエータ作動信号をクラッチアクチュエータに出力するクラッチ・ミッション制御回路とを備えている。

従ってアイドル回転数がハイアイドルからローアイドルにかかわらず、その時点で設定されているアイドル回転数を基準にしそれより若干高いエンジン回転速度でクラッチが断され、その結果、車両の停止が円滑に行われる効果がある。

- 4 -

550



第 2 図において、エンジン 1 1 には、メカニカルクラッチ 9 、トランスミッション 1 2 が連結され、これらの動力伝達機構には、エンジン回転数が設定値以下になったとき、クラッチ 9 を断にする制御装置 1 が設けられている。

この制御装置1には、アイドル回転設定ボリューム4、水温センサ5、エアコンスイッチ6等が設けられ、電子ガバナ8、クラッチアクチュエータ10等が接続されている。

制御装置1は、マイクロコンピュータにより、 電子ガパナ制御回路2と、この回路2と交信する クラッチ・ミッション制御回路3とから構成され



ている。電子ガバナ制御回路2には、その入力側 には、前述のアイドル回転設定ポリューム4、水 温センサ5、エアコンスイッチ6、電子ガバナ8 の他に、エンジン回転速度を検出するエンジン回 転センサ13、アクセル開度を検出するアクセル センサ14、クラッチ位置を検出するクラッチペ ダルセンサ15、キー位置すなわちスタータオン やキーオフ信号を検出するキースイッチ16、オ ートクルーズスイッチ17が接続されている。 出 力側には、電子ガバナ8の他にオートクルーズメ インランプ18、オートクルーズセットランプ1 9、故障ランプ20、異常ランプ21が接続され ている。クラッチ・ミッション制御回路3の入力 側には、前述のクラッチペダルセンサ 1.5、キー スイッチ16の他にキックダウン状態を検出する キックダウンスイッチ22、プレーキペダル閉度 位置を検出するアレーキペダルセンサ23、セレ クタポジションを検出するシフトセレクタ24、 クラッチ位置を検出するクラッチ位置センサ25、 トランスミッション12のカウンタシャフト の回

- 6 -

552



転速度を検出する回転センサ26、車速信号を検 出する車速センサ27、トランスミッション12 のシフトポジションを検出するトランスミッショ ンシフトセンサ28A、サイドプレーキを検出す るサイドプレーキスイッチ29、シフトアップダ ウン信号を検出するシフトアップダウンスイッチ 3 0 シフト位置をそのままの状態に保持するホー ルドスイッチ31、非常時にエンジン始動、停止 を行う条件パススイッチ32が接続されている。 出力側には、前述のクラッチアクチュエータ10、 トランスミッションシフトアクチュエータ28の 他に、トランスミッションエラーランプ33、ク ラッチェラーランプ34、エキソーストプレーキ オンリレー35、エキゾーストブレーキオフリレ - 3 6 、エンジンスタートリレー 3 7 が接続され ている。そして電子ガバナ制御回路2とクラッチ ・ミッション制御回路3とは接続されており、ク ラッチ・ミッション制御回路3から電子ガバナ制 御回路 2 には、最高速カット指令、全負荷 q カッ ト指令、ガバナ制御指令が出力され、電子ガバナ



制御回路 2 からクラッチ・ミッション制御回路 3 には、前述のエンジン回転数段定値信号、アクセル関度信号、ラック位置信号が出力され、両回路の関には、オートクルーズ関連信号が交信されるようなっている。

前記アイドル設定ボリューム 4 は、エンジンのアイドル回転速度を、ハイアイドルすなわち約 6 0 0 R P M か、ローアイドルすなわち 4 0 0 ~ 4 5 0 R P M の普通のアイドルの間で任意の回転数にセットすることができる。

前記エンジン回転センサ13は、エンジン11の前端部に配設され、クランクシャフトの回転速度に応じた回転信号が検出できるように構成されている。

このように構成すれば、第3図のフローチャートで示したような動作がなされる。すなわち、水温センサ5、エアコンスイッチ6、アイドル設定ボリューム4から信号が電子ガバナ制御回路2に読み込まれる(ステップSi)。次いで上記信号に基づきアイドル回転数Niが設定される(ステ

-8-

554

ップS2)。すると電子ガバナ制如回路2におい て、その時点における水温、循機の容量にマッチ した 最 適 な エ ン ジ ン 回 転 数 Ni + α を 設 定 し 、 そ れをクラッチ・ミッション制御回路3に出力する (ステップS3)。次いでエンジン回転センサ 1 3 でエンジン回転数NEが、電子ガバナ制御回路 2 に 読 み 込 ま れ 、 ク ラ ッ チ ・ ミ ッ シ ョ ン 制 御 回 路 3に出力される(ステップS↓)。次にクラッチ 9が接続されている状態でエンジン回転数NEが エンジン回転数設定値ΝΙ+αに近付いた場合、 クラッチ・ミッション制御回路3は、エンジン回 転数NEがエンジン回転数より小さいか否かを判 定し(ステップSs)、エンジン回転数NEがエ ンジン回転数設定値Νi+αより小さい状態であ ると判断すれば、クラッチ・ミッション制御回路 3 は、クラッチアクチュエータ 断作動 信号をクラ ッチアクチュエータ10に出力する ( ステップ S )。そしてクラッチ・ミッション制御回路3か らトランスミッションニュートラル作動 信号をト ランスミッションシフトアクチュエータ28に 出

惠

カし、トランスミッション12をニュートラル状 態にした後再びクラッチアクチュエータ10にク ラッチ接続信号を出力し、クラッチを接続してこ れによりアイドリングの状態に近付いた際、クラ ッチペダル38を踏む必要がなく、クラッチ9が 接続されているために生する不快な振動(通称ノ ック状態)やエンジンストールを起こすことがな く、 スム - ズな 低速走行が停車状態へと移行する (ステップS<sub>1</sub>)。-方ステップS<sub>5</sub>でエンジン 回転数NEがエンジン回転数設定値Ni+αより 大きい状態であると判断すれば、クラッチ・ミッ ション制御回路3はトランスミッションシフトア クチュエータ28に、シフトアップダウンの制御 信号を出力するか、または、ドライバーがアクセ ルペダル39を踏み込んでキックダウンして、車 両は、一般走行をするように制御されるのである (ステップSョ)。

このように、ハイアイドルからローアイドルに かかわらずその時点で設定されているアイドル回 転数を基準にしてそれにプラスαした(このとき

-10- 556



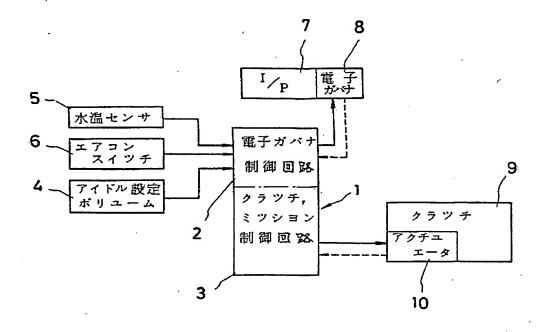
エンジン水温と補機容量を考慮してすなわちエンジン水温が低く補機容量が大きい程々を高めにしてなる。 エンジン回転数 設定値で、クラッチを断にするのではかけれるのでは、空間では、空間では、空間では、空間では、空間では、空間では、空間にするようにしてあるので、アイドルので、アイドルので、アイドルので、アイドルがローアイドルにかかわらず、上車両の停止が円滑に行われる。

4. 図面の簡単な説明

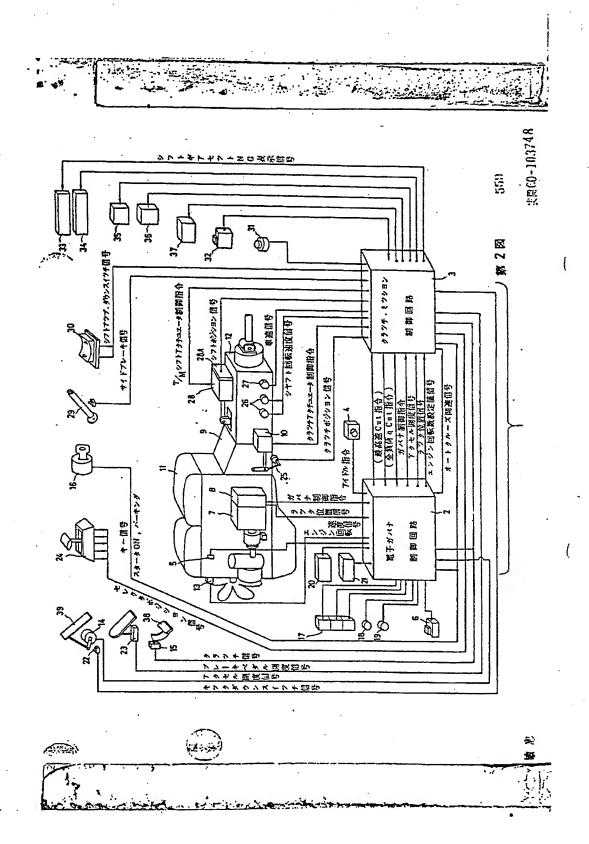
第1図は本考案の1実施例を示すプロック図、 第2図はこの実施例の系統図、第3図はこの実施 例のフローチャートである。

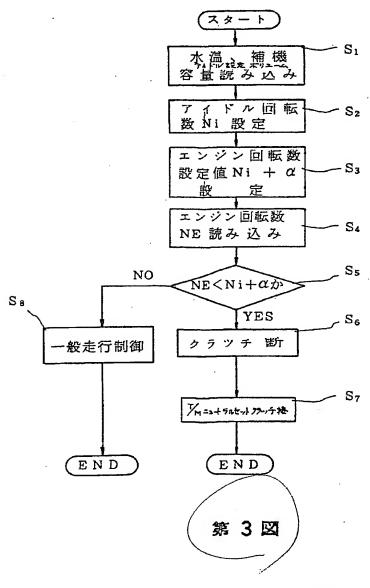
1・・・制御装置 2・・・電子ガバナ制御
回路 3・・・クラッチ・ミッション制御回路
4・・・アイドル設定ボリューム 8・・
・電子ガバナ 9・・・クラッチ 10・・

・クラッチアクチュエータ



第1図





560 :実間60-103748

# This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning Operations and is not part of the Official Record

#### **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked	
BLACK BORDERS	
☐ IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES	
☐ FADED TEXT OR DRAWING	
BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING	
☐ SKEWED/SLANTED IMAGES	
COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS	
☐ GRAY SCALE DOCUMENTS	
☐ LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT	
REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY	

#### IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.